



# Propozice ZZZ 2019

<b>Pořadatel:</b>	TJ. Sokol Lomnička a TJ. Sokol Tišnov
<b>Datum konání:</b>	<b>sobota 13.4.2019</b> , start závodu <b>10:00</b>
<b>Místo:</b>	sokolovna v Lomičce
<b>Technické zabezpečení:</b>	T.J. Sokol Lomnička a T.J. Sokol Tišnov
<b>Stavitel trati:</b>	Soňa Mihulová, Helena Žižlavská, 728 232 603, zizlavskah@seznam.cz
<b>Přihlášky :</b>	sokol@sokoltisnov.cz, zizlavskah@seznam.cz
<b>Kategorie :</b>	soutěží chlapecká, dívčí nebo smíšená tříčlenná družstva ve věku 8-11, 12-14, 15-17 let

## Disciplíny:

Běh terénem v délce cca 3 km povede v okolí Lomničky na vršku Čimperk, (nejstarší kategorie o cca 800 m delší) po vytýčené trase. Na trase budou umístěná stanoviště s plněním úkolů. **Skutečné pořadí stanovišť na trase bude s velkou pravděpodobností jiné, než je uvedeno v tomto seznamu.**

- 1. Poznávání rostlin** – samoobslužné stanoviště s označenými rostlinami. Rostliny budou živé nebo rostoucí přímo na místě. Vzor označení rostlin bude k vidění na startu u sokolovny v Lomničce. Odpovědi se vpisují do závodnické karty. Hodnotí se počet správných odpovědí, za které obdrží hlídka body. Maximální počet bodů je 9.
- 2. Uzly** – stanoviště s rozhodčím, každý člen družstva si vylosuje jeden druh uzlu, který uváže. Hodnotí se správné provedení vázaného uzlu, za každý správně uvázaný uzel získává hlídka bod. Maximální počet bodů je 9.
- 3. Poznávání památek** - samoobslužné stanoviště s 9 obrázky památek, 4 jsou z jihomoravského kraje. Odpovědi se vpisují do závodnické karty. Hodnotí se počet správných odpovědí, za které obdrží hlídka body. Maximální počet bodů je 9.
- 4. Hod na cíl** – stanoviště s rozhodčím, každý člen družstva bude házet míčkem na určený (vodorovný nebo svislý) cíl. Hodnotí se počet zásahů, za každý zásah získá hlídka bod. Maximální počet bodů je 9.

- 5. Poznávání zvířat** - samoobslužné stanoviště s 9 obrázky zvířat. Odpovědi se wpisují do závodnické karty. Hodnotí se počet správných odpovědí, za které obdrží hlídka body. Maximální počet bodů je 9.
- 6. Poznávání souhvězdí** - samoobslužné stanoviště s otázkami a obrázky známých souhvězdí. Odpovědi se wpisují do závodnické karty. Hodnotí se počet správných odpovědí, za které obdrží hlídka body. Maximální počet bodů je 9.
- 7. Azimut – práce s mapou** - stanoviště s rozhodčím.  
Nejmladší kategorie – určení světových stran podle buzoly, zorientování mapy podle světových stran.  
Starší kategorie - zorientování mapy podle světových stran, zaměření azimutu daných bodů. Hodnotí se správné provedení zadaného úkolu, tolerance zaměřeného azimutu je  $\pm 4^\circ$ .  
Nejstarší kategorie – projde trasu s buzolou podle určeného azimutu. Správné pořadí azimutů, je dáno výsledným heslem.
- 8. Střelba ze vzduchovky** – stanoviště s rozhodčím. Bude se střílet na určenou vzdálenost, každý člen hlídky má 4 rány na sestřelení 3 špalíků. Hodnotí se počet zásahů, za každý zásah získá hlídka bod. Maximální počet bodů je 9.
- 9. Lanové překážky** – při překonávání lanových překážek je vhodná spolupráce celé hlídky. Pokud celá hlídka překoná překážku bez pádu, získává 9 bodů. Maximální počet bodů je 9.
- 10. Lukostřelba** – střelení z luku na daný cíl. Každý člen hlídky má 3 střely. Za každý zásah cíle získává člen hlídky 1 bod. Maximální počet bodů je 9.
- 11. Řezání dřeva** – hlídka uřeže polínko o délce 20 cm a rozštípně ho na 4 části. Tolerance délky je  $\pm 2$ cm. Za splnění úkoly je maximální počet bodů 9. Body mohou být strženy za nesprávnou délku nebo správný počet rozštípnutých částí.

#### **Stanoviště u sokolovny:**

- 12. Oheň** - přepálení provázku, s použitím 3 sirek. Hodnotí se výsledný čas.
- 13. Zdravověda** – zodpovězení 3 otázek ze zdravotní péče. Každý člen hlídky si vylosuje a odpoví na jednu otázku. Celá hlídka pak bude plnit jedno ošetření zraněného. Druh ošetření si hlídka vylosuje z tohoto seznamu:
- krvácení z nosu
  - zlomenina ruky
  - podvrknutí kotníku
  - popálenina 1.stupně
  - přenesení zraněného
  - protišoková opatření

Za splněné úkoly získá hlídka body, maximální počet bodů je 9

Po doběhnutí závodu bude provedeno vyhodnocení, zveřejnění výsledků a správných odpovědí z jednotlivých stanovišť a předání cen v jednotlivých kategoriích.

Mezi dokončením závodu a vyhlášením výsledků si mohou závodníci opět špekáčky a také bude zajištěno pití. Na hřišti budou připraveny hry.

**Zveme všechny děti nejen členy Sokola !!!**